
11

지극히 평범한. 팩토리 개발 이야기

기프트콘개발팀 홍일성

CONTENTS

11 TechTalk 2023

1. 기프티콘 서비스 소개
2. 팩토리 개발 이야기
 - 팩토리 간단 소개
 - 설계 이야기
 - 개발 이야기
3. 앞으로의 팩토리

gifticon

기프트콘 소개

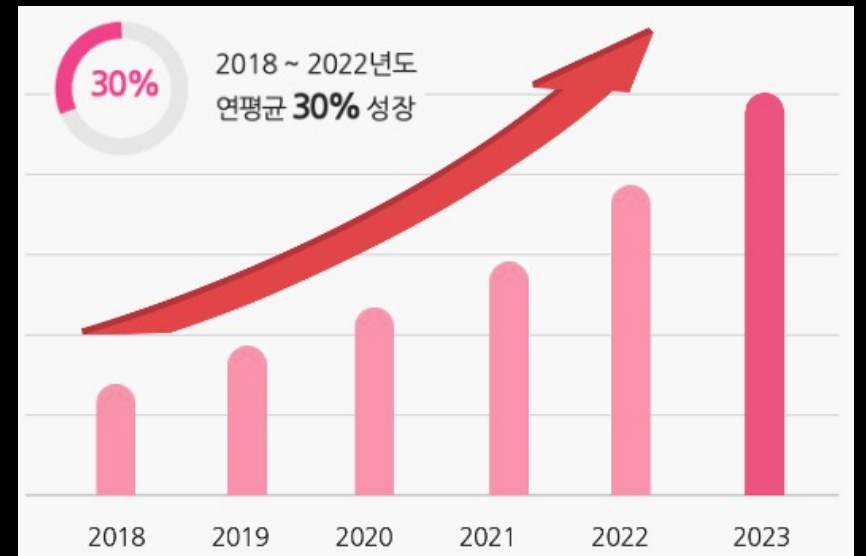
11번가 기프트콘

2006년 국내 최초로 개발된 모바일 쿠폰서비스

가장 진보된 모바일 커머스 모델

모바일 상품권의 대명사

250여개의 브랜드 & 11,000개의 상품



기프트콘 소개

11D TechTalk 2023

E커머스 / 선물하기 채널

gifticon

kakaotalk  선물하기

NAVER

11D

Gmarket

롯데닷컴

TMON

AUCTION.

SSG.COM

위메프

멤버십 채널

T 멤버십.

ezwel

benepia

gifticon 비즈콘

그리고 230여개의 법인 고객

기프트콘 소개

모바일 상품권 시장 Value chain



기프트콘 소개

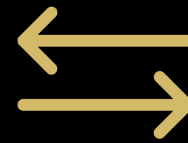
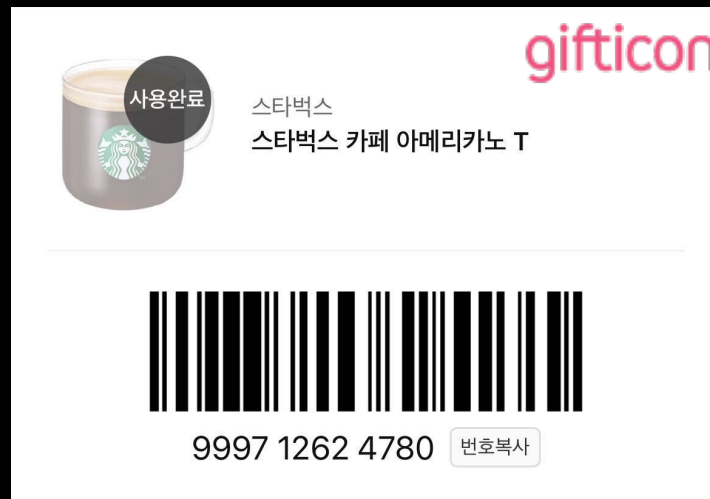
모바일 상품권 시장 Value chain



기프트콘 소개

기프트콘 교환권

일반적인 모바일 상품권은 1개의 상품으로 교환

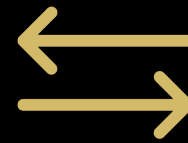


기프트콘 소개

11 TechTalk 2023

기프트콘 횟수 금액권

정해진 금액 내 여러번 사용 가능



팩토리. 넌 누구냐?

11 TechTalk 2023

개발 목표

금액권 발급 관련 현 외부 시스템 대체,
자체 발급/승인관리

기프티콘 쿠폰번호 생성 개선

기프티콘/엔쿠폰 통합을 위한 기반 확보
그리고 내부 사업 확장을 수용 가능한 설계

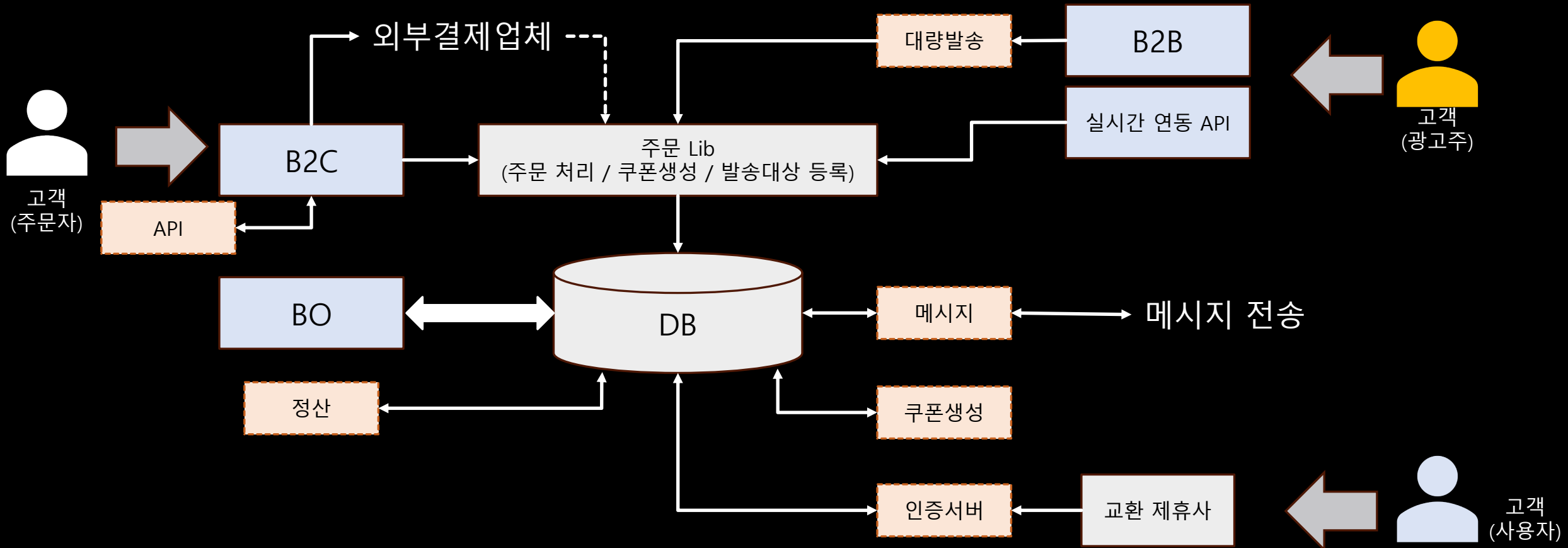
엔쿠폰 담당자



역시 믿을 건 팀동료와 소스코드 뿐!

팩토리. 설계이야기

서비스 흐름도



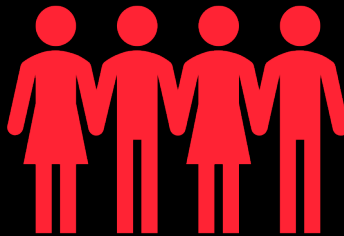
팩토리. 설계이야기

11 TechTalk 2023

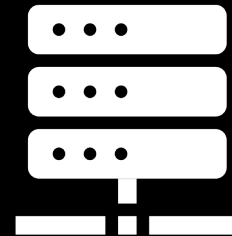
눈에 보이지 않지만, 거대한 서비스

주문 Library 에 대한 강한 결합도

파편화된 서비스



기획 : 5명
기프트콘 개발 : 17명



서버 : 300 대
DB : 6대



약 100개의 Repo
그리고 100개의 배포

+ CronJob 다수...
+ Oracle Package 다수..

팩토리. 설계이야기

gifticon 기프티콘 쿠폰 팩토리 /

Ops와 Dev, 그리고 성장이 있는 서비스를 만들고 싶어요.

Edit Add comment Assign More 진행 보류 To Do 개발시작

Details

Type: Story Status: **TO DO** (View Workflow)
Priority: Critical Resolution: Unresolved
Labels: None

Description

Ops

- 담당 업무 간소화 및 전문화
- 다른 업무 담당자와 API 명세서와 호출/응답 결과로 소통

Dev

- 개발과 배포를 빠르게
- 자신의 서비스는 보다 완벽하게

성장

- 업무 또는 기술 중심 역량 개발

Click to edit

팩토리 Concept

- 모바일 상품권은 우리가 생성/배송하는 상품
- 생산된 상품은 고유한 성질(상품정보)을 가지며, 외부 요청에 의한 변화는 스스로 결정 한다.
- 상품은 주문을 받으면 공장(팩토리)에서 생산한다.



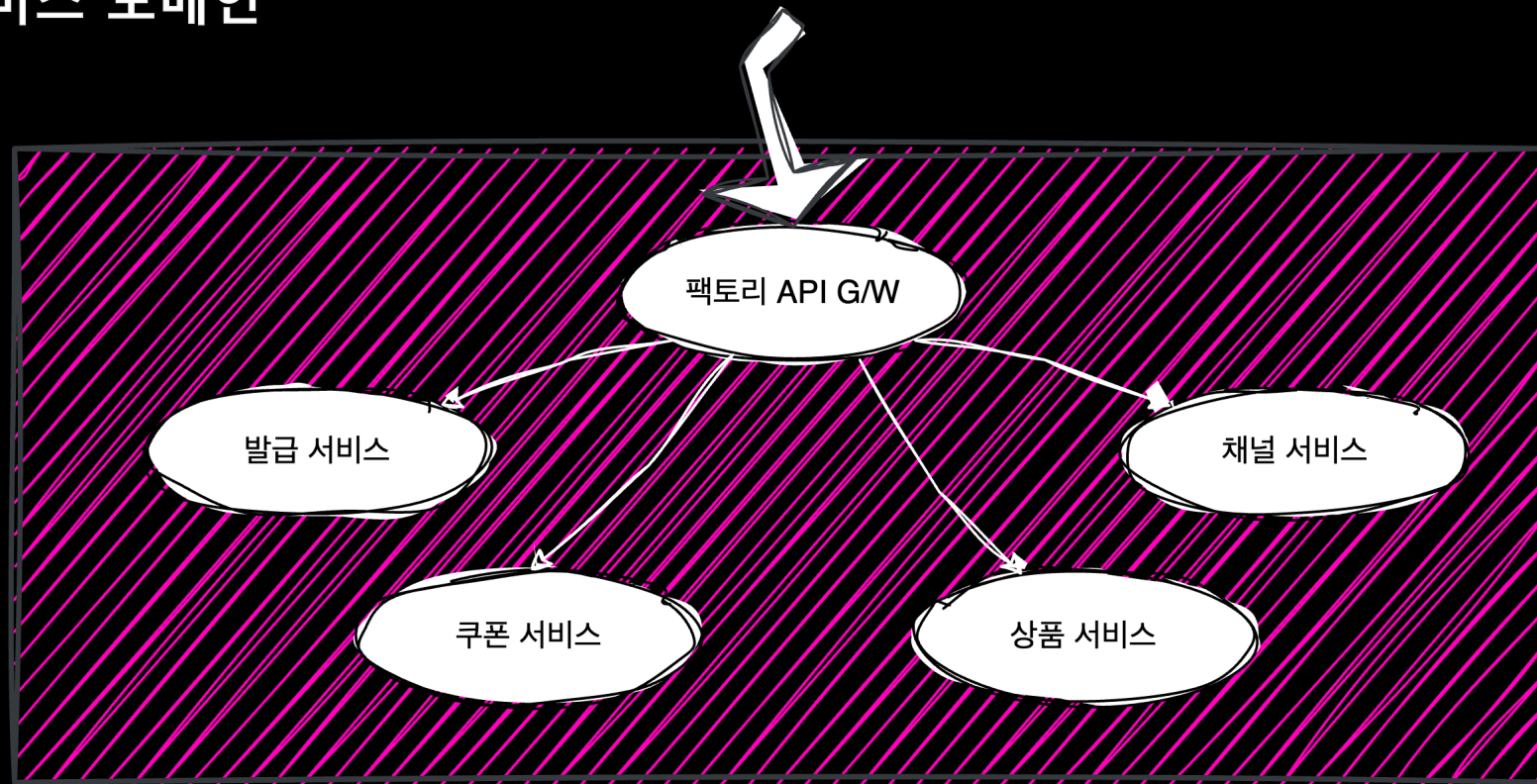
설계 고려 사항

- 기프트콘 서비스에 적합한 아키텍처
- 도메인별 서비스 분리
- 확장 가능한 설계



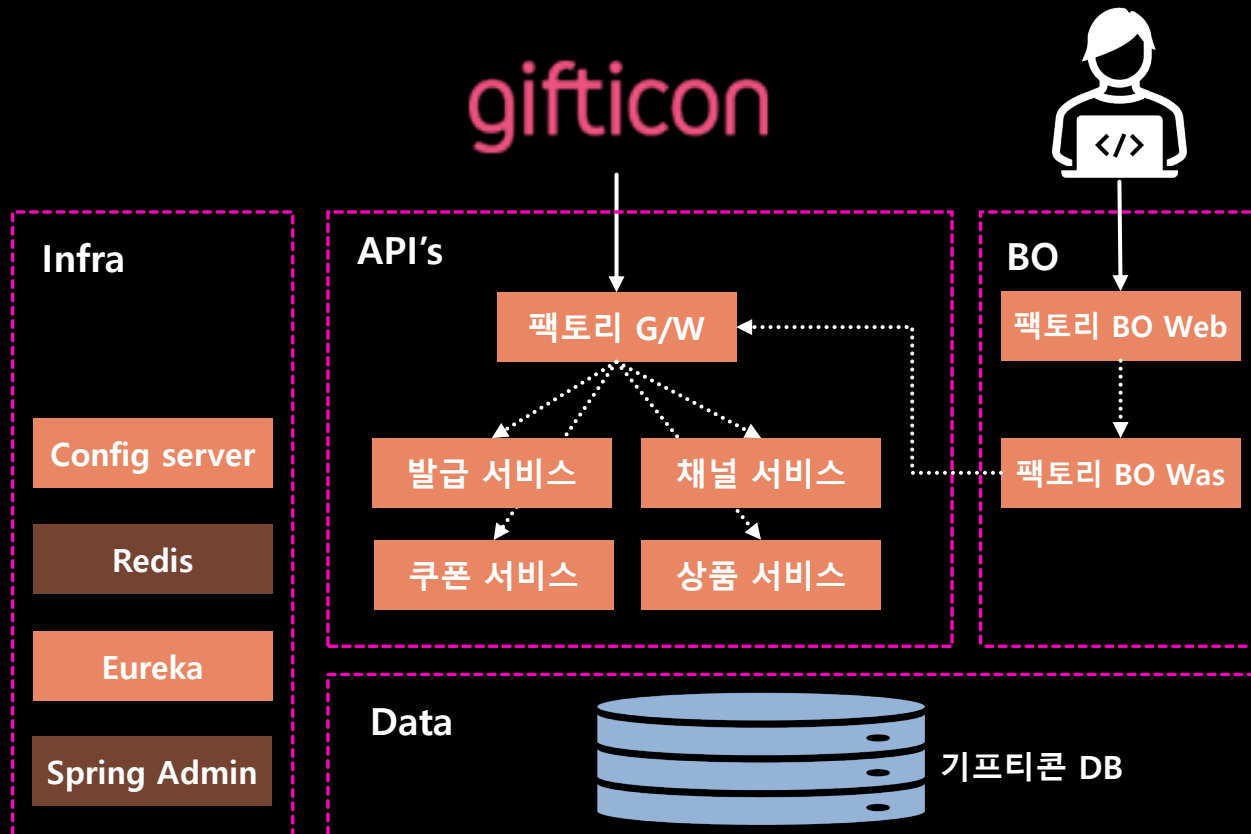
팩토리. 설계이야기

팩토리 API 서비스 도메인



팩토리. 설계이야기

팩토리 Application Architecture

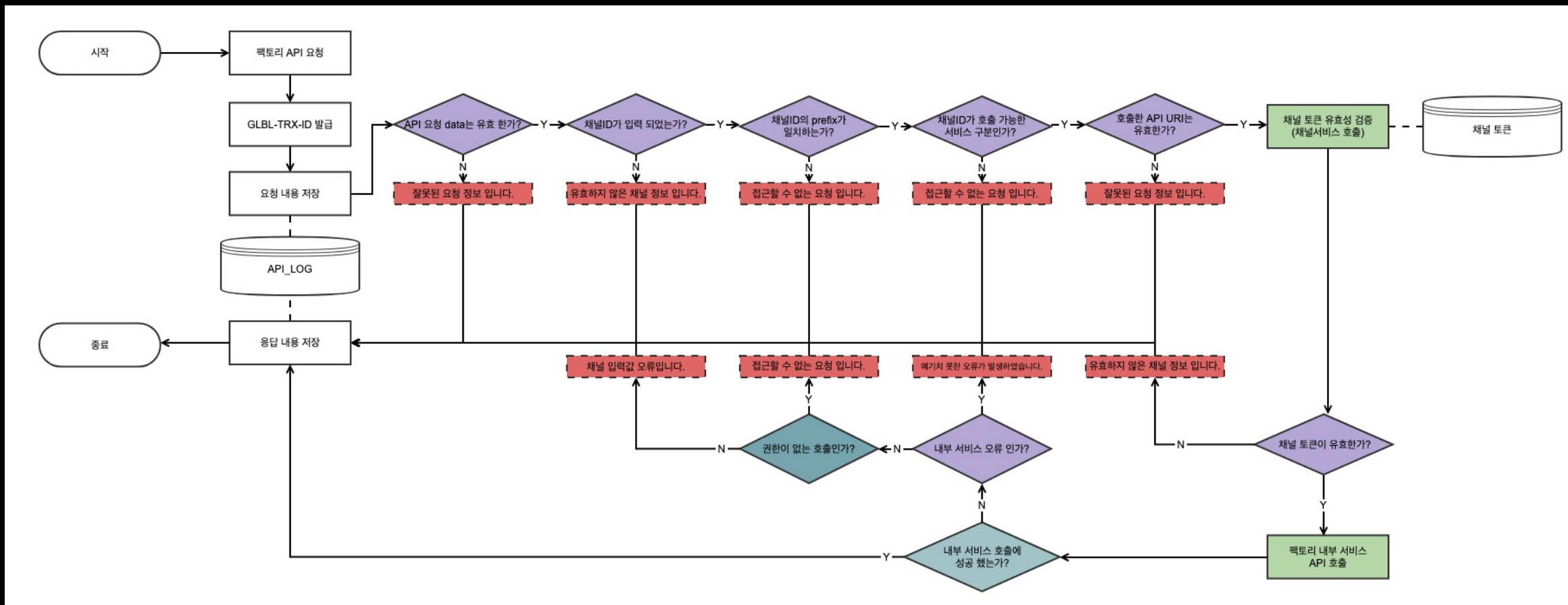


서비스 환경 구성

- Spring cloud config
- Spring cloud Netflix eureka
- Spring cloud loadbalancer + webclient
- *Spring boot admin



팩토리 API Gateway



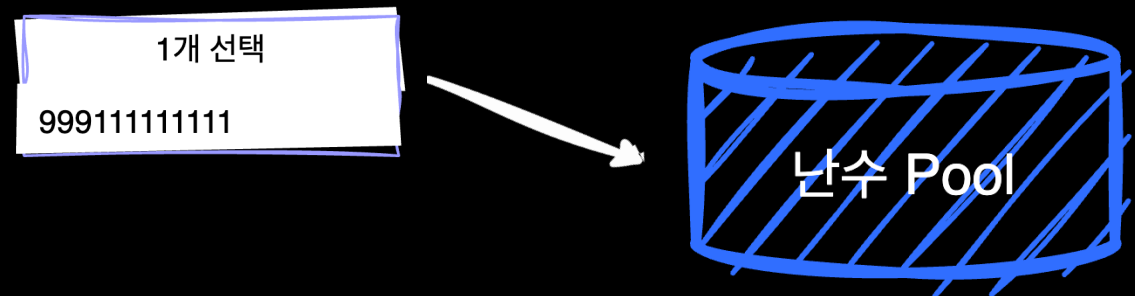
FactoryResponse<T>

```
public class FactoryResponse<T> {  
  
    private static final String SUCCESS_CODE = "0000";  
  
    @Schema(title = "클라이언트로 전달 할 API 실행 결과 코드", example = "000")  
    private String code;  
    @Schema(title = "클라이언트로 전달 할 API 실행 결과 메시지", example = "처리 중 오류가 발생했습니다.")  
    private String message;  
  
    @JsonInclude(value = JsonInclude.Include.NON_NULL)  
    private T result;  
}
```

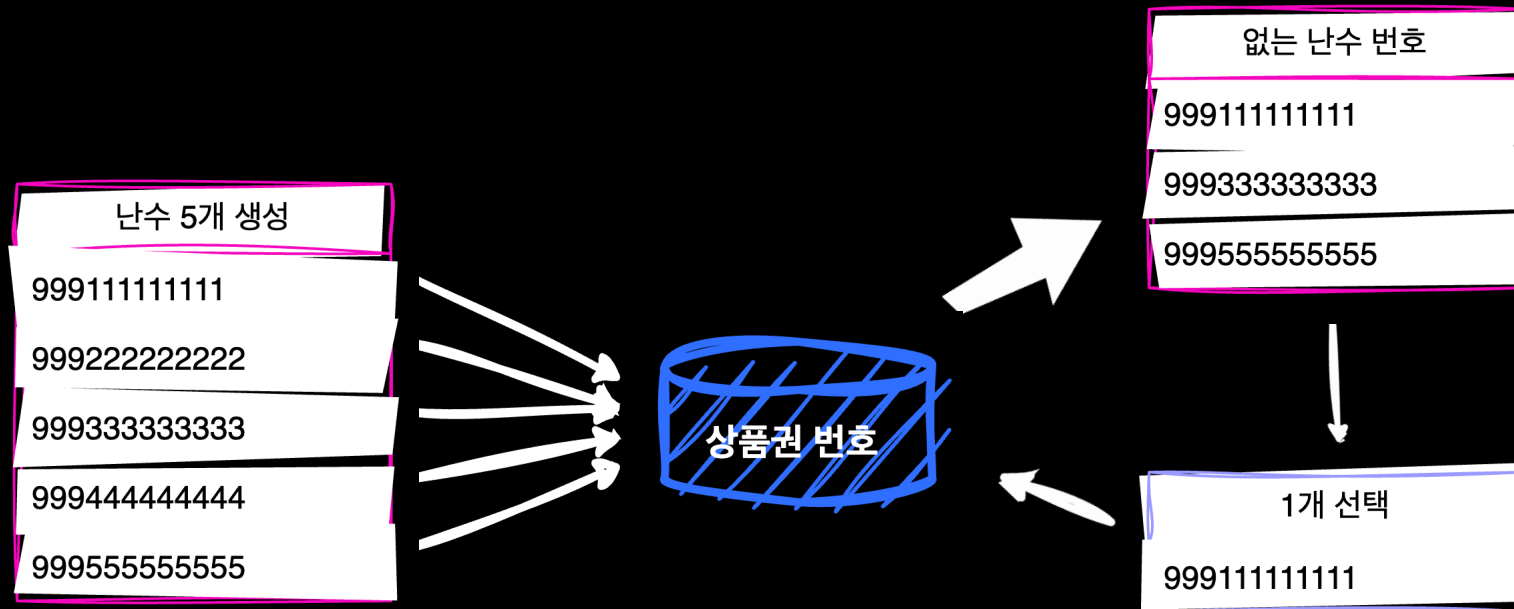
팩토리. 개발이야기

상품권 번호 난수 생성

- 상품권 번호 = prefix + 나머지
- Real time 생성 + 중복 없이 + 빠르게!!

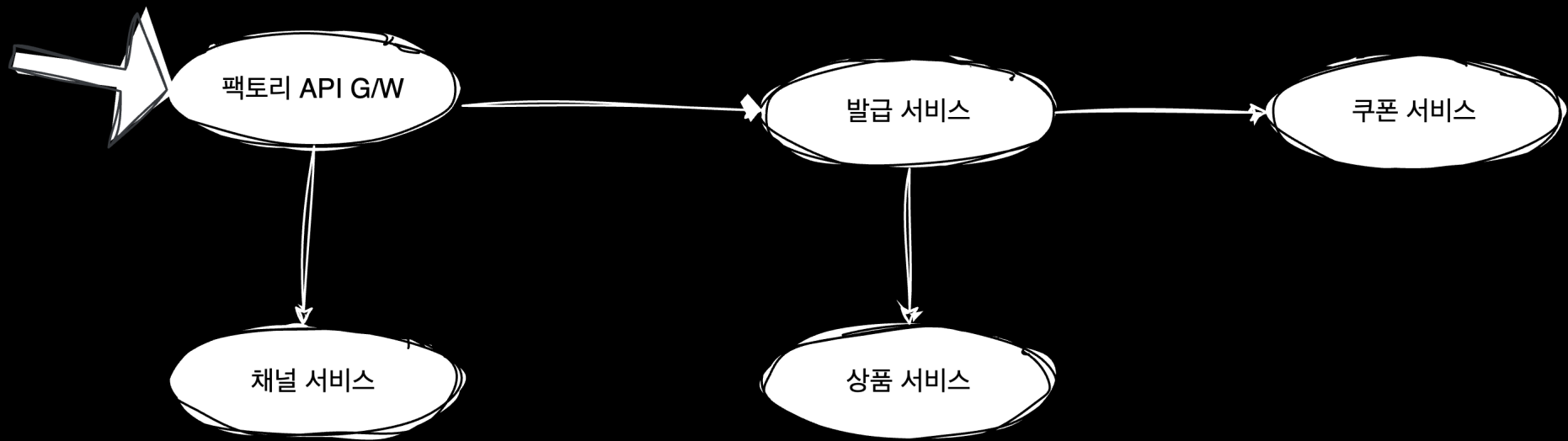


상품권 번호 난수 생성



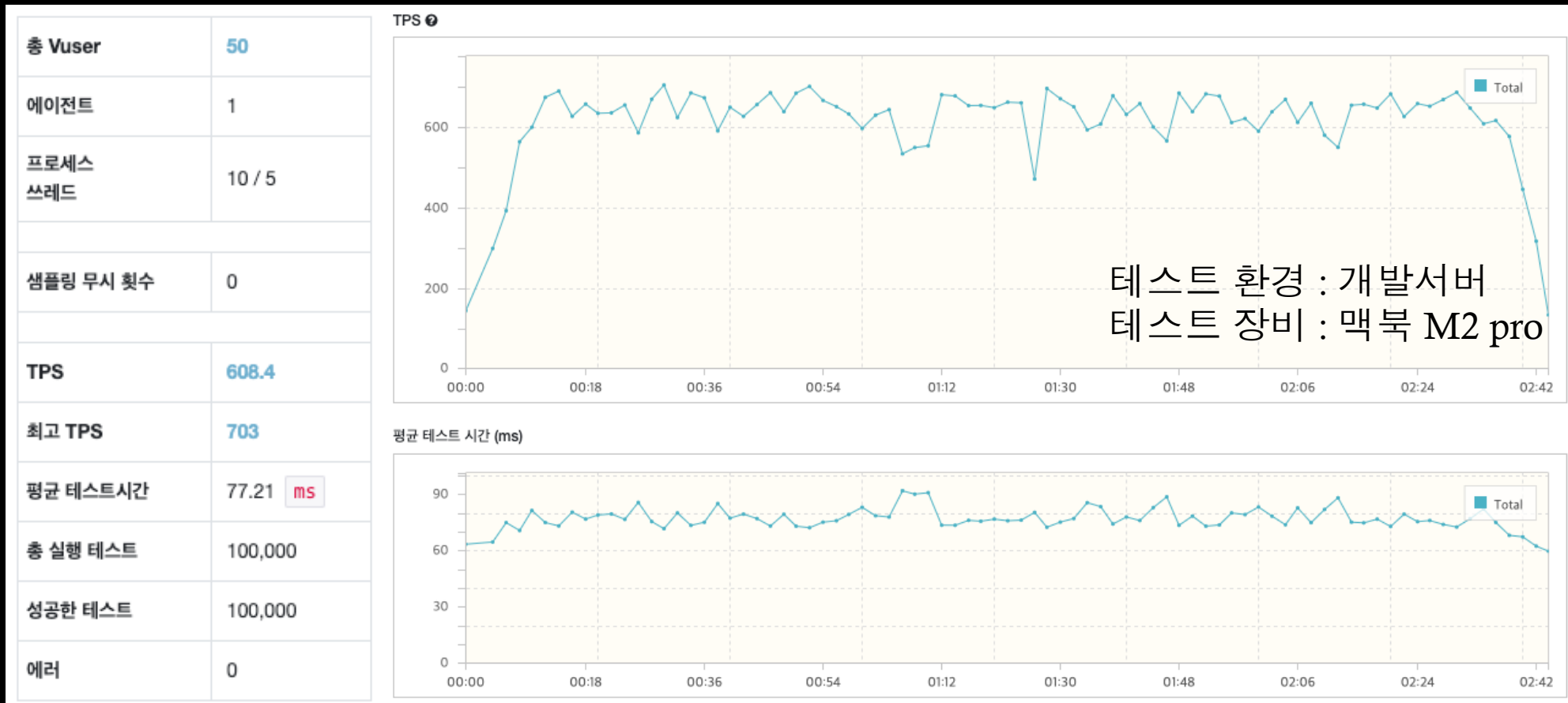
팩토리. 개발이야기

상품권 번호 난수 생성



팩토리. 개발이야기

상품권 번호 난수 생성



팩토리. 개발이야기

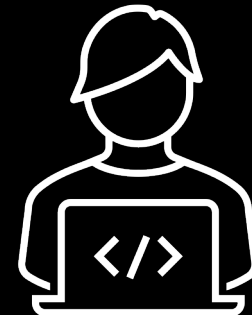
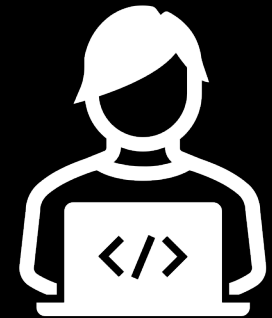
11 TechTalk 2023

규모에 비해 신경써야 할 곳이 너무 많아요!!

오버엔지니어링 아닌가요?

서비스를 합쳐서 하나로 만드는거 어떤가요?

Eureka, config-server 어려워요.



비즈니스는 항상 바뀝니다. 시장이 변하기 때문이죠.

그래서 서비스도 계속 진화해야 하며, Architecture도 같이 함께 변화해야 합니다.

개발에 정답은 없습니다.

그저 우리의 서비스를 가장 잘 아는 우리의 선택이 모여 우리 서비스의 모습을 결정합니다.

Q&A

E-mail) stringid@sk.com

Thank you